



Modifications des règles de jeu IHF

Pour joueurs, entraîneurs, arbitres & officiels de table





Extension à 5 officiels par équipe

Ce qui change :

Les équipes peuvent désormais inscrire jusqu'à 5 officiels sur la feuille de match (au lieu de 4 auparavant).

<u>Pourquoi est-ce important?</u>

- Plus de flexibilité pour inclure entraîneurs adjoints, analystes vidéo ou personnel médical.
- Particulièrement utile pour les clubs de haut niveau ou en compétitions internationales

Défenseur sur la ligne de zone

<u>Ce qui change</u>: Le simple fait de toucher la ligne de la zone par un défenseur peut désormais entraîner un jet de 7 mètres s'il empêche une occasion manifeste de but.

Pourquoi est-ce important?

- La position des défenseurs devient plus sensible autour des 6 mètres.
- Les attaquants peuvent plus rapidement obtenir un 7m en cas de contact avec la ligne.



«L'appui 0 » lors du contrôle de balle après le saut ou le rebond

<u>Ce qui change</u>: Lorsqu'un joueur attrape le ballon en l'air (même après un rebond), le premier contact au sol ne compte pas comme un pas.

Pourquoi est-ce important?

- Les entraîneurs peuvent développer de nouveaux exercices autour de cette interprétation plus souple.
- Les joueurs gagnent plus de liberté de mouvement en attaque.



Tir sur la tête du gardien

Règle 8:8d



<u>Ce qui change</u>: Tout tir qui touche la tête du gardien sans mouvement de celui-ci vers le ballon entraîne une exclusion de 2 minutes, même sur 7m ou jet franc après le signal final.

<u>Pourquoi est-ce important?</u>

- Les entraîneurs ont la responsabilité d'informer les tireurs sur les risques encourus et de les former à les anticiper.
- Il est essentiel que les attaquants développent leur capacité à viser avec justesse afin d'optimiser leurs chances de marquer.

Exécution de l'engagement

<u>Ce qui change</u>: L'engagement ne peut débuter que lorsque le joueur et le ballon sont tous deux complètement dans la zone prévue, avant le coup de sifflet.

Pourquoi est-ce important?

Toute remise en jeu rapide échouera si le positionnement du joueur n'est pas conforme aux exigences réglementaires.



<u>Ce qui change</u>: Nouvelles consignes pour évaluer le jeu passif.

- Phases de construction plus courtes
- Les feintes uniquement pour gagner du temps ne suffisent plus

Pourquoi est-ce important?

- Les équipes doivent continuer à attaquer de manière structurée.
- L'entraîneur doit encourager le mouvement et éviter la simple circulation latérale.

Clarification du jeu passif





Modifications importantes à destination des arbitres

Equipement des joueurs

Interdiction claire de:

- piercings,
- lunettes sans bande de maintien,
- ongles longs,
- etc.

Les arbitres peuvent refuser qu'un joueur participe au jeu tant qu'il ne respecte pas ces règles.



Le gardien ne doit pas quitter sa zone sans une maîtrise complète du ballon.

<u>Ce qui change</u>: Le gardien peut franchir la ligne de zone avec le ballon, à condition de ne pas en avoir encore la maîtrise totale, ni par le geste ni par la posture.

Les arbitres doivent être en mesure d'évaluer avec exactitude la notion de "contrôle" du ballon et du corps.





Le joueur touche le ballon en étant hors du terrain

Nouveau : Tout contact entre le ballon et une partie du corps située hors du terrain entraîne un jet franc pour l'adversaire.

Les arbitres doivent surveiller les pieds et les mains à la ligne lors des remises en jeu.

Le coach touche le ballon ou le joueur

Nouveau : Un contact involontaire entre un coach et un joueur ou le ballon ne constitue pas une faute grave, sauf en cas d'intention manifeste.

Les arbitres doivent évaluer s'il y a eu danger ou intention.



Comportement lors des changements & entrée dans la zone de but en cas de but vide



Ce qui change : lorsqu'un joueur entre dans la zone pour stopper une tentative de but sur un but vide, cela peut entraîner un jet de 7m + 2 minutes d'exclusion.



Plus d'informations?

https://www.ihf.info/mediacenter/news/amended-rulesgame-enforced-1-july-2025

Merci pour votre attention & bonne saison